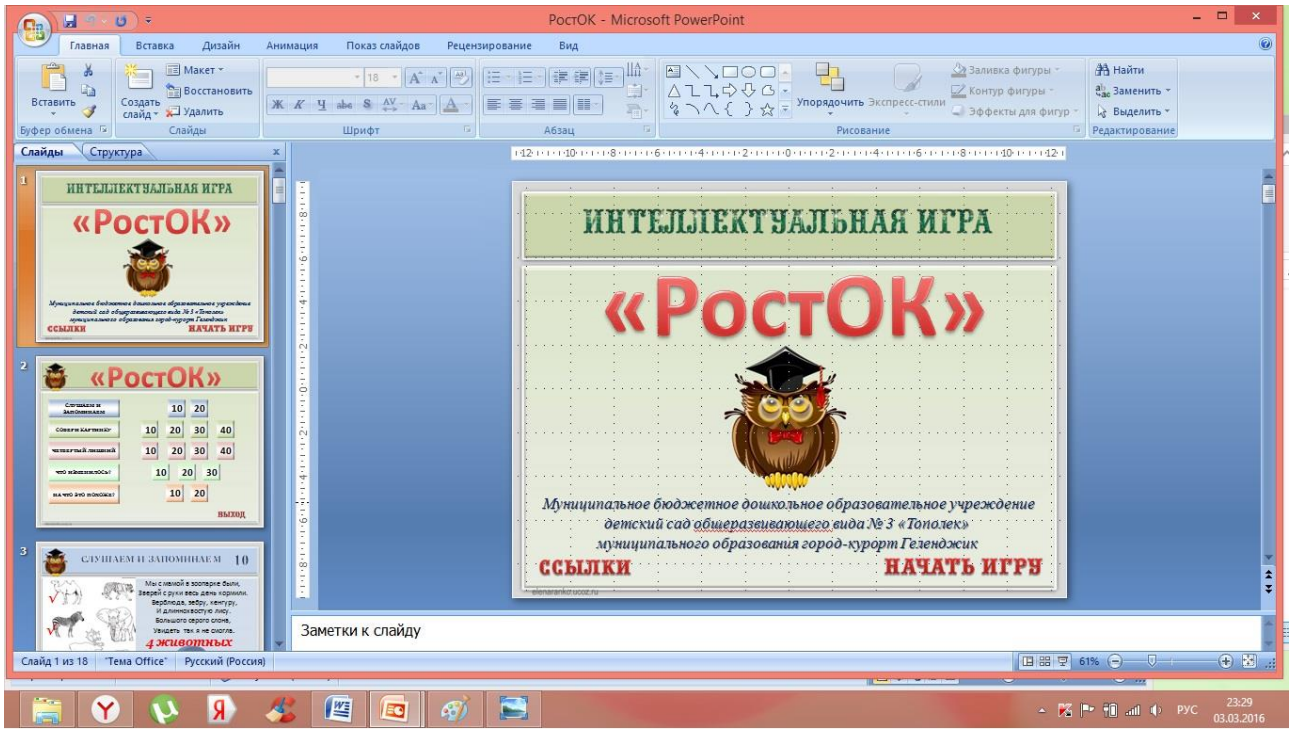
Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад общеразвивающего вида № 3 "Тополек"
муниципального образования город-курорт Геленджик

Методические рекомендации для педагогов ДОУ

"Создание простейших дидактических игр с помощью программы Microsoft Office Power Point"



подготовила старший воспитатель
Баздерева Жанна Ивановна

2016 год.

С 1 января 2014 года вступил в силу приказ Минобрнауки № 1155 «Об утверждении федерального государственного стандарта дошкольного образования» (ФГОС ДО).

В нем определены не только требования к дошкольному образованию (структуре программы, ее объему, условиям реализации и результатам освоения программы), но и требования к педагогам:

- владеть ИКТ – компетенциями, необходимыми для планирования, реализации и оценки образовательной работы с детьми раннего и дошкольного возраста;

- выстраивать партнерские взаимодействия с родителями (законными представителями) детей раннего и дошкольного возраста для решения образовательных задач, использовать методы и средства для их психолого-педагогического просвещения.

ФГОС ДО определяет главным - не результат, а условия – социальные ситуации развития ребенка дошкольника. В наш век новых современных технологий компьютер, Интернет становятся необходимым и важным средством не только жизнедеятельности взрослых, но и средством обучения и развития детей. Использование ИКТ в образовательном процессе в рамках реализации ФГОС ДО актуально как никогда.

Под ИКТ мы понимаем использование в образовательном процессе:

- компьютер;
- Интернет;
- телевизор;
- видео;
- DVD;
- CD;
- мультимедиа;
- аудиовизуальное оборудование;
- интерактивное оборудование.

ИКТ в ДОУ можно использовать:

- при организации воспитательно - образовательного процесса с детьми;

- в процессе взаимодействия воспитателя и других специалистов ДОУ с родителями;

- в организации методической работы с педагогами.

<u>Остановимся подробней на работе с детьми дошкольного возраста</u>

Именно в этом возрасте формируется представления об окружающем мире, происходит интеллектуальное и психическое развитие. Важнейшими для развития познавательной деятельности являются такие познавательные процессы как восприятие, внимание, память, мышление и речь.

Человек воспринимает информацию из окружающего мира с помощью своих органов чувств. Более 90% информации поступает к нам через зрение и слух. Сегодня в детском саду еще преобладают, речевые занятия и очень мало яркой, крупной наглядной зрительной информации, что снижает эффективность образовательной деятельности.

У нас есть возможность ввести в практику работы наглядность нового типа. Термин «мультимедиа» - калька с английского слова multimedia, что можно перевести как «многие среды» (от multi – много и media – среда). Мультимедиа - технология позволяет одновременно использовать различные способы представления информации в виде графики, анимации, видео, звука, числа и текста.

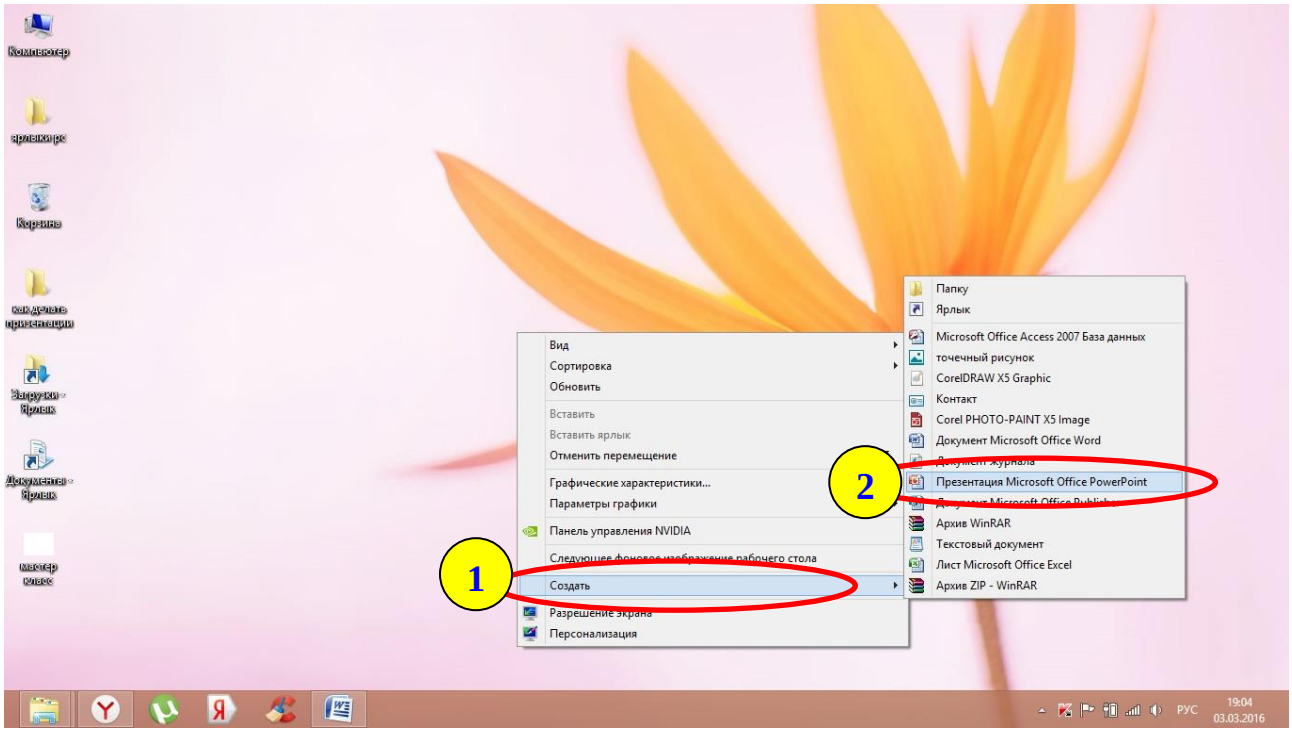
Компьютерная презентация, которая создаётся с помощью программы Power Point, представляет собой последовательность слайдов, содержащих мультимедийные проекты: графику, анимацию, видео, звук числа и текст. За счет этого она обеспечивает высокую степень наглядности образовательной деятельности с детьми, позволяет, как познакомить с новым материалов, так и закрепить имеющиеся знания. Для нового материала можно использовать фрагменты познавательных видеофильмов, а для закрепления дидактические игры. Можно сказать, что это наглядность нового поколения. Ее восприятие совершенно иное, чем на бумаге, или даже в кино. А еще детям очень нравится, когда их ответы на вопросы «оживают» на «волшебном» экране, что позволяет им почувствовать себя нужными, вселяют уверенность в своих силах.

Использование ИКТ позволяет нам помочь ребенку разобраться в яркой, доступной форме не на «пальцах» - не понятные природные явления (ледоход, северное сияние…), знакомство и редкими растениями и животными (обитатели морских глубин, животные жарких или северных континентов, рождение бабочки….). А активное использование Интернета дает возможность нашим детям участвовать в интеллектуальных и творческих конкурсах различного уровня и по разным направлениям.

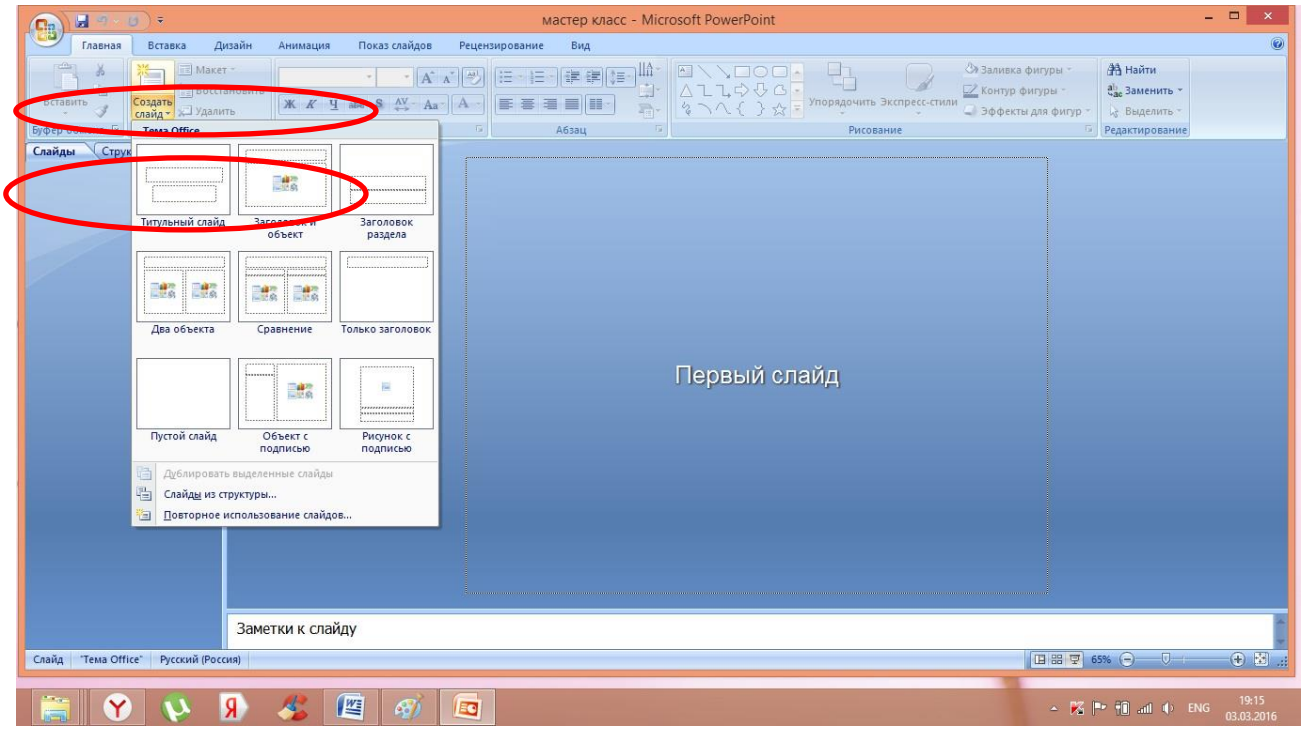
Итак, с чего начать?

Будем учиться с Вами составлять простые и не очень презентации в Power Point на базе Office 2005-2013 года. Вам понадобится: компьютер с Office 2005-2013 года (должна быть установлена программа Power Point), набор любых картинок в формате JPEG (.jpg) что бы ваша презентация "весила" как можно меньше и текст дидактической игры или фрагмент конспекта образовательной деятельности.

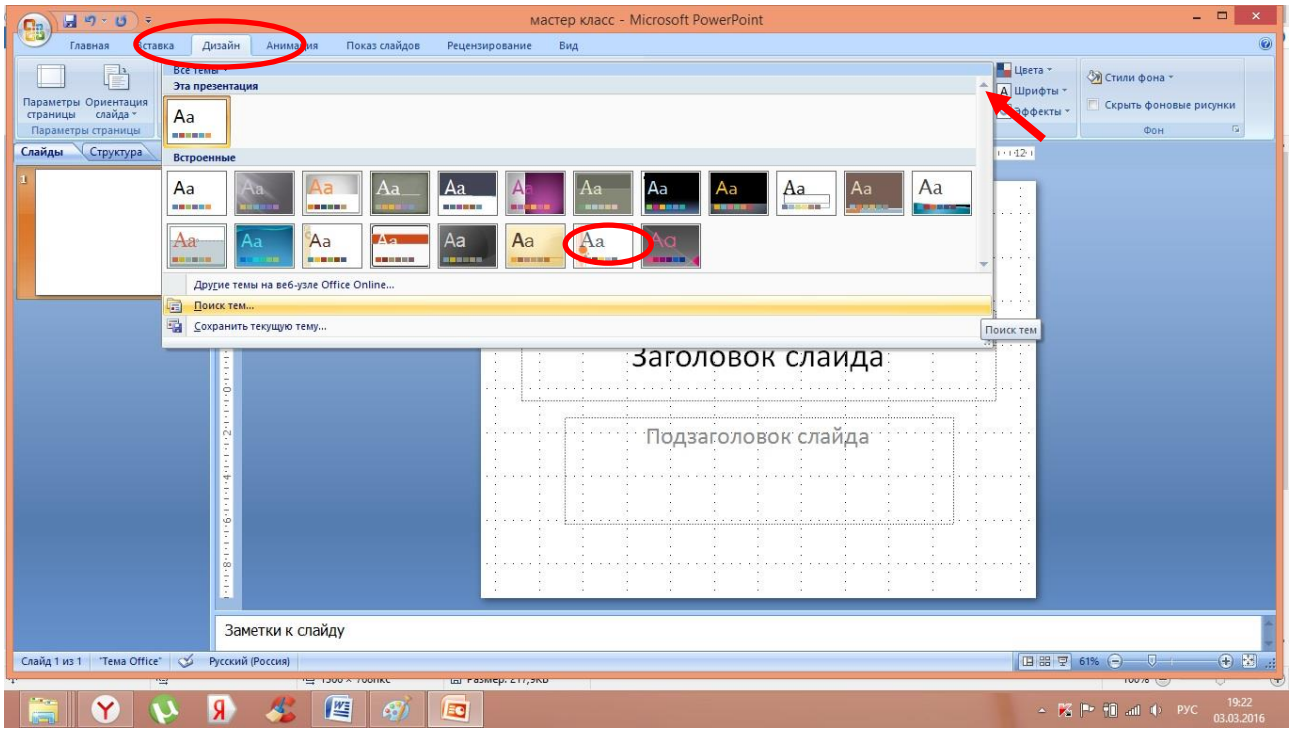
<u>Шаг 1.</u> Правой кнопкой мыши →создать→Презентацию Microsoft Office Power Point →меняем название →открываем файл.



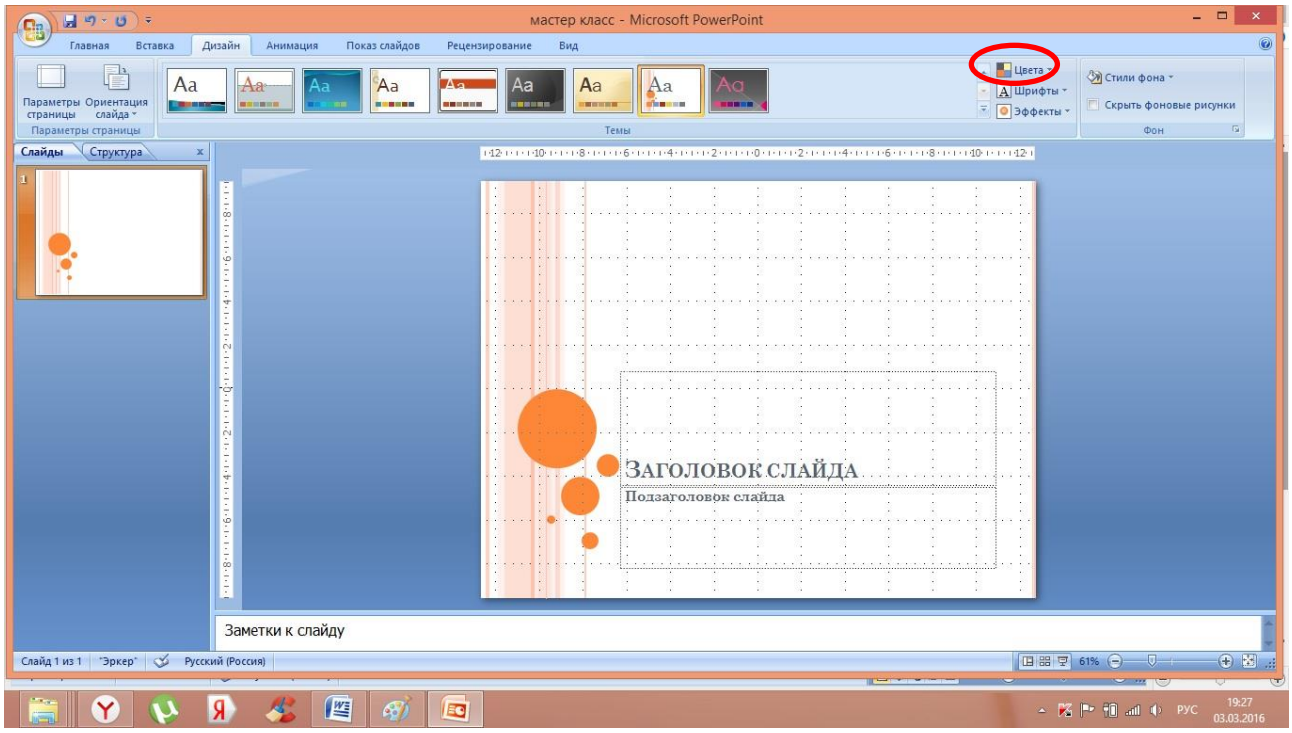
<u>Шаг 2.</u> У Вас откроется панель → нажимаем создать слайд → выбираем тип слайда:



<u>Шаг 3-1.</u> Выбираем шаблон оформления. ***Дизайн*** →раскрываем строку базовых дизайнов слайдов →выбираем понравившийся → нажимаем на него.



Получаем:

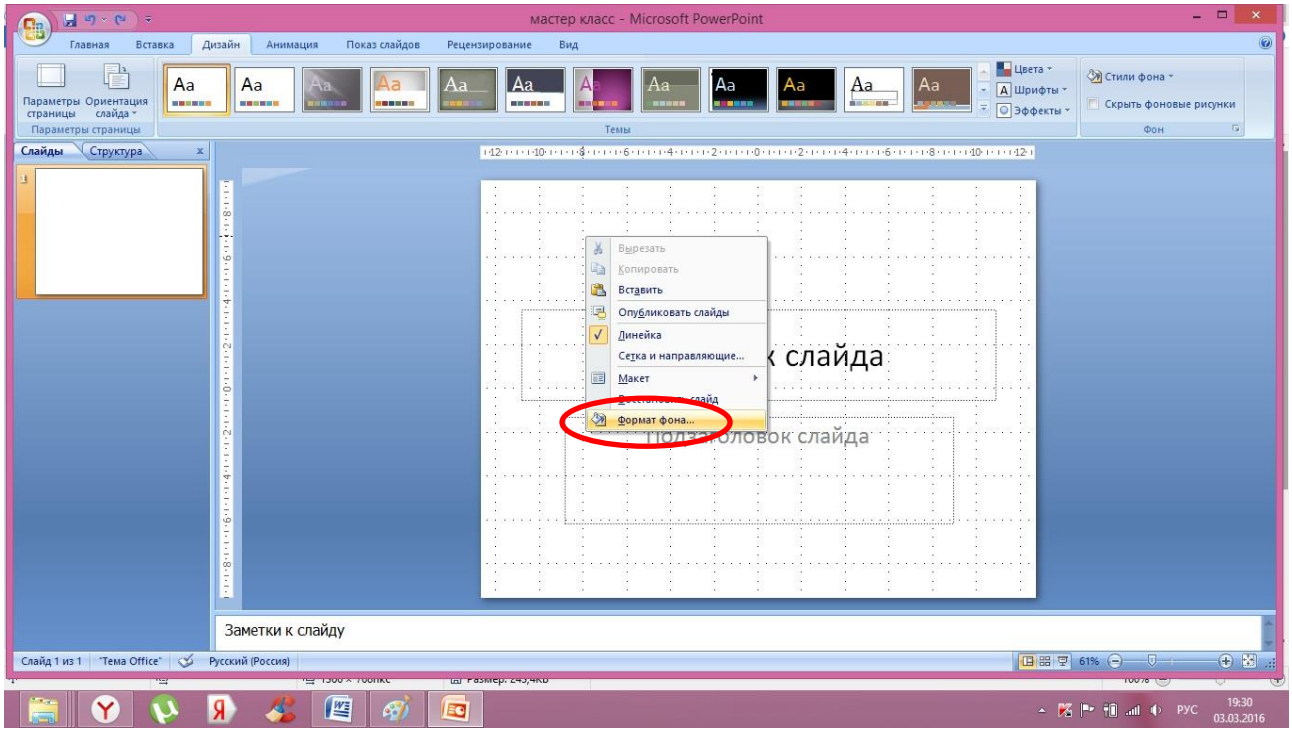


Вы получили 1 слайд Вашей презентации.

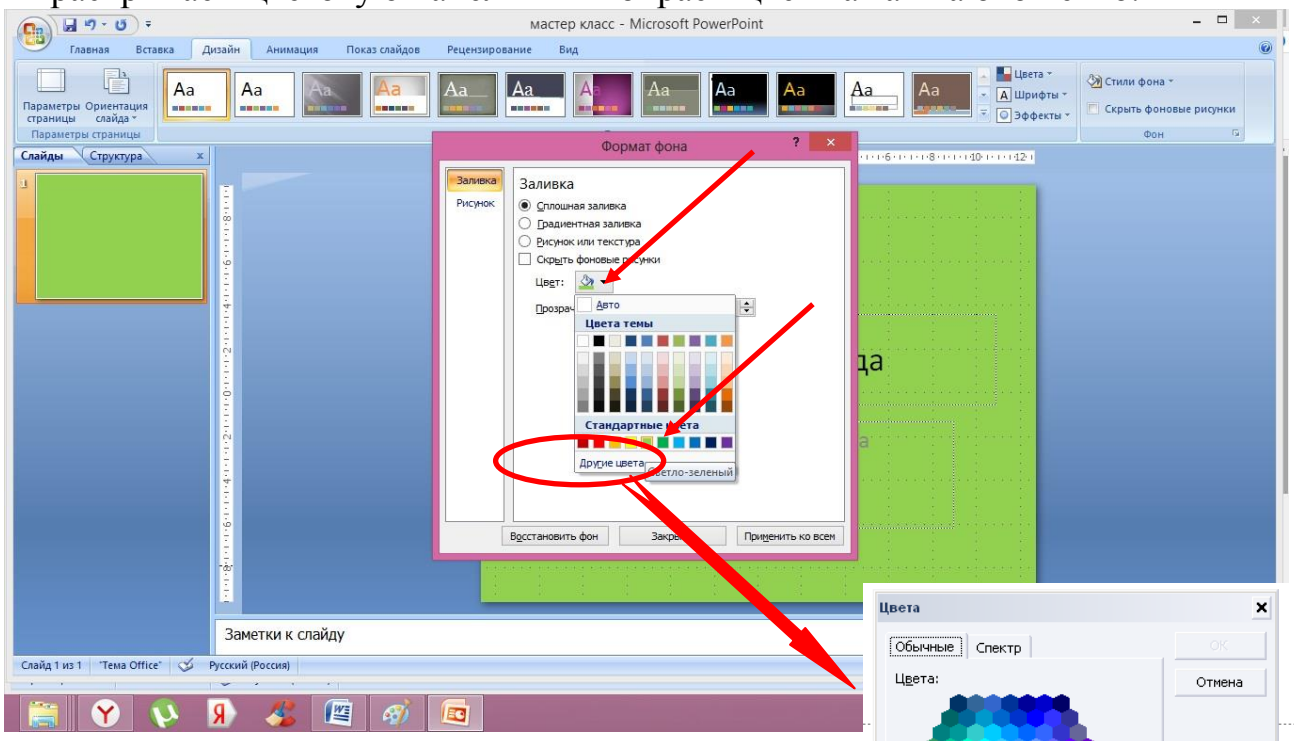
Пишите название работы. Автора работы и, желательно, название ДОУ, год создания презентации.

Если вас не устраивает цветовая гамма заготовки, вы можете ее изменить во вкладке ***Дизайн - цвета темы***, во вкладке ***шрифты*** изменить начертания шрифта темы.

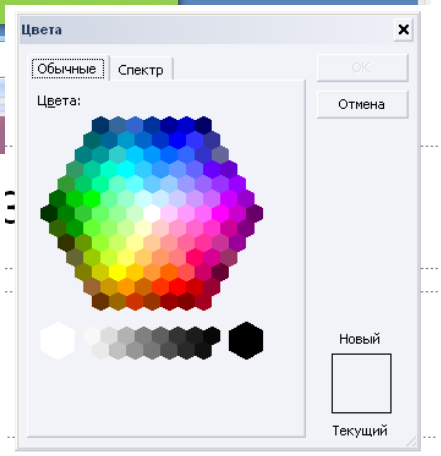
<u>Шаг 3-2.</u> Если Вам не нравится шаблон, то можно сделать любой другой цветной фон для Вашей презентации.
Наведите курсор на поле слайда и нажмите правой кнопкой мыши. Увидите новую панель. Выбирайте ***формат фона*** и нажмите левой кнопкой мыши.



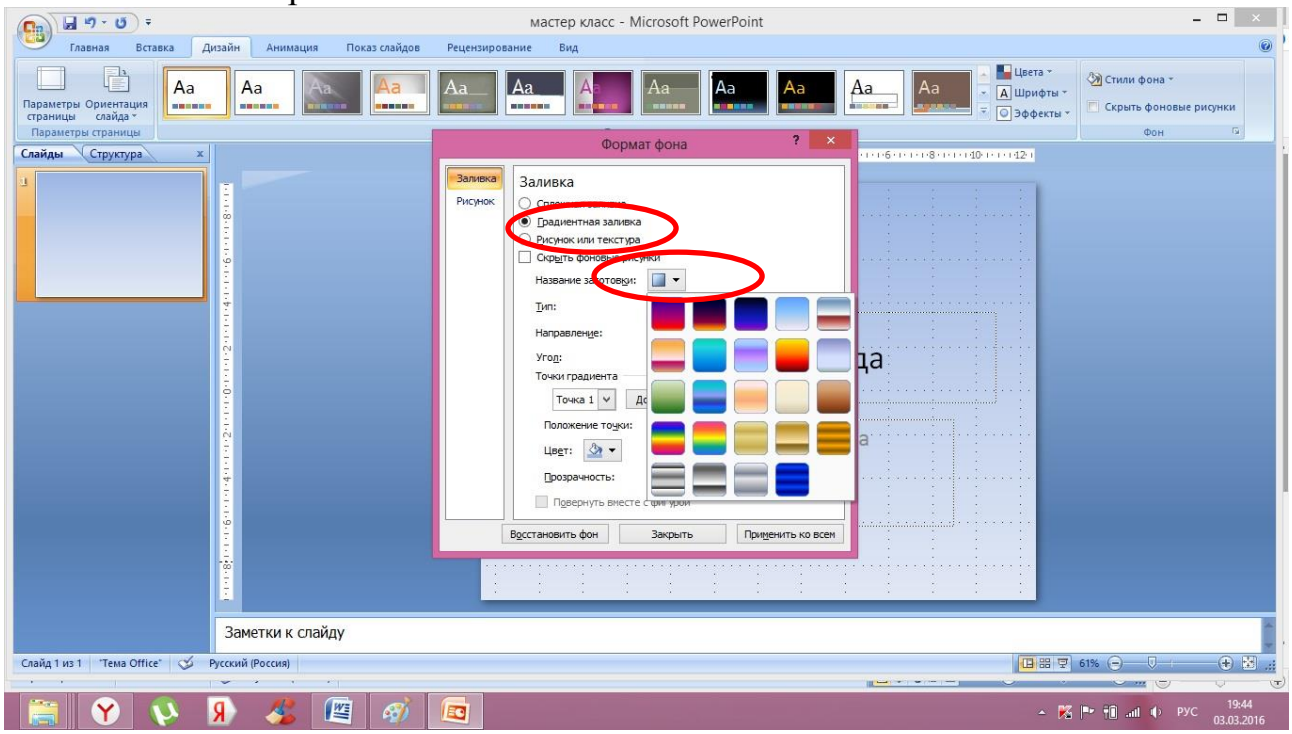
И опять новая панель. Нажмите левой кнопкой мыши на ***сплошную заливку*** → раскрываем цветовую панель → выбираем цвет нажав на окошечко.



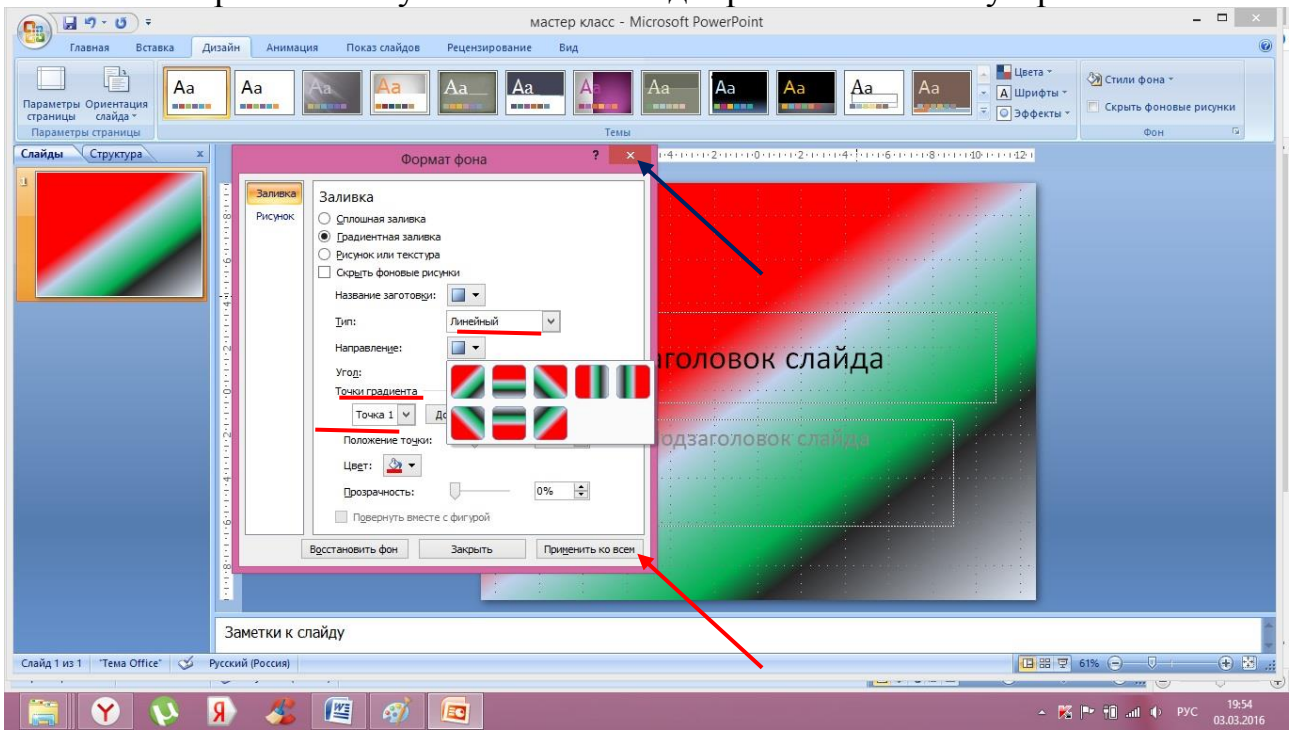
Если Вы не нашли тот цвет, который Вам желателен. Не беда! Следуйте следующему совету. Нажмите на «Другие цвета»… Откроется окно ***Цвета***.
Выбирайте цвет… Нажимаем ОК



Если Вам не хочется, чтобы слайды были равномерно окрашены. Это можно отредактировать. Жмите левой кнопкой мыши на слово ***формат фона***. Нажмите левой кнопкой мыши на ***градиентную заливку*** →название заготовки →выбираем.

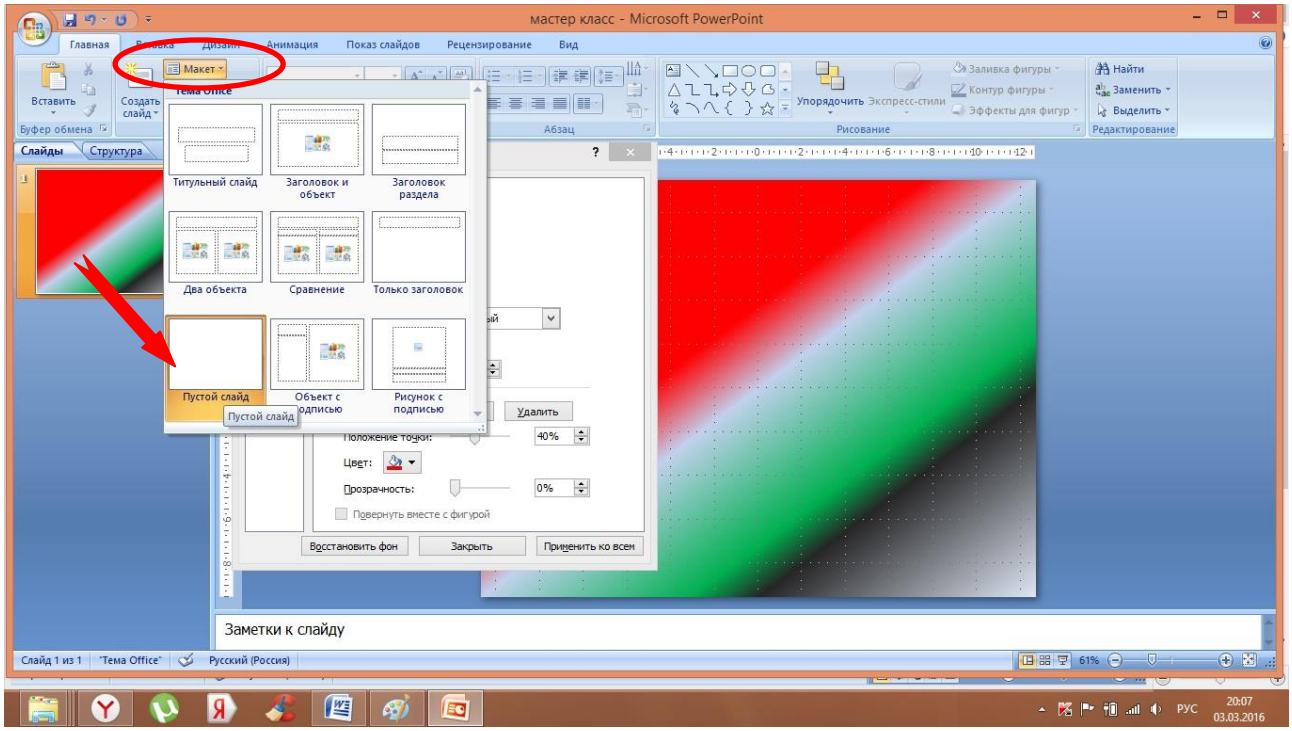


Если нет нужного сочетания, можем создать свое собственное с одним, двумя и тремя и т.д. цветами и оттенками. Тип заливки может быть линейный, радиальный, прямоугольный, путь и тень из заголовка. Может меняться направление и угол заливки. Подбираем то что Вас устраивает.

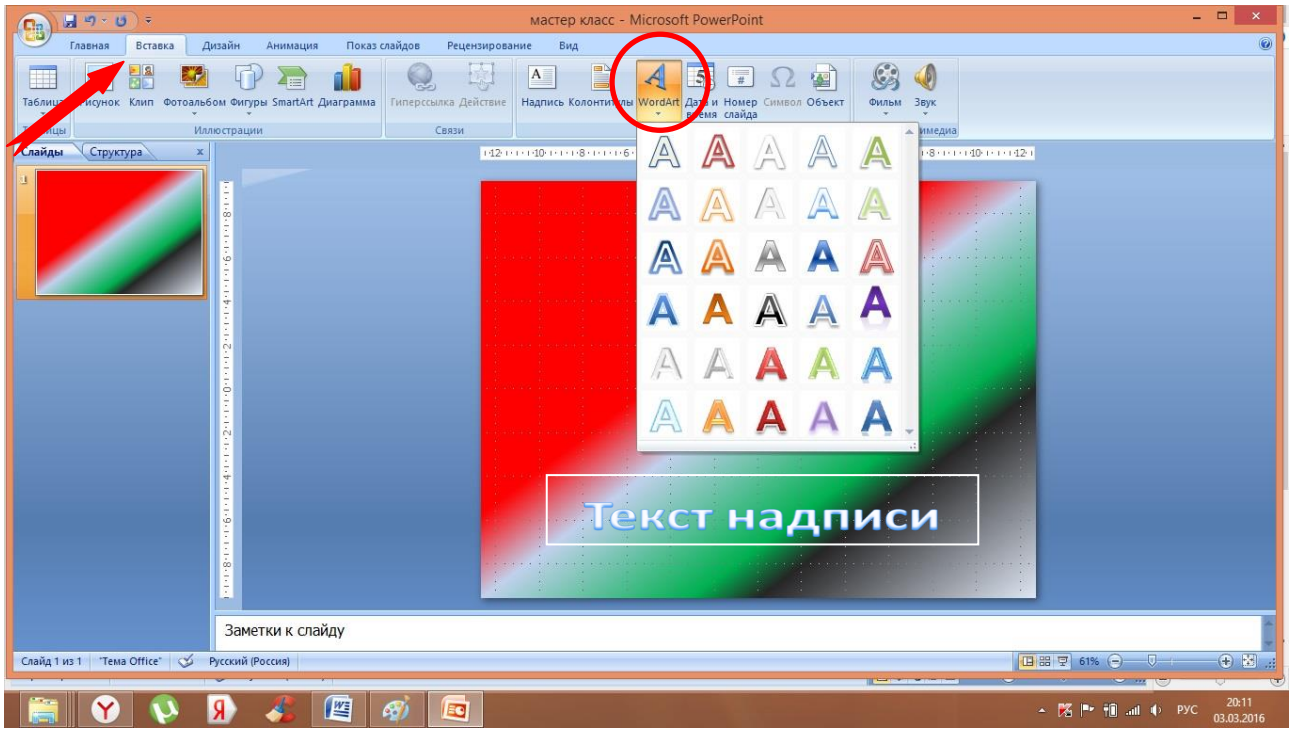


Закрываем панель по ***X, если*** данный фон необходим для одного слайда или нажмите «***Применить ко всем***». Получили первый слайд презентации с заданным фоном. Т.к. мы нажали на кнопку «Применить ко всем», то данный фон будет на каждом слайде презентации.

Заголовок презентации можно сделать нестандартным. Для этого надо в вкладке ***макет*** выбрать пустой слайд.

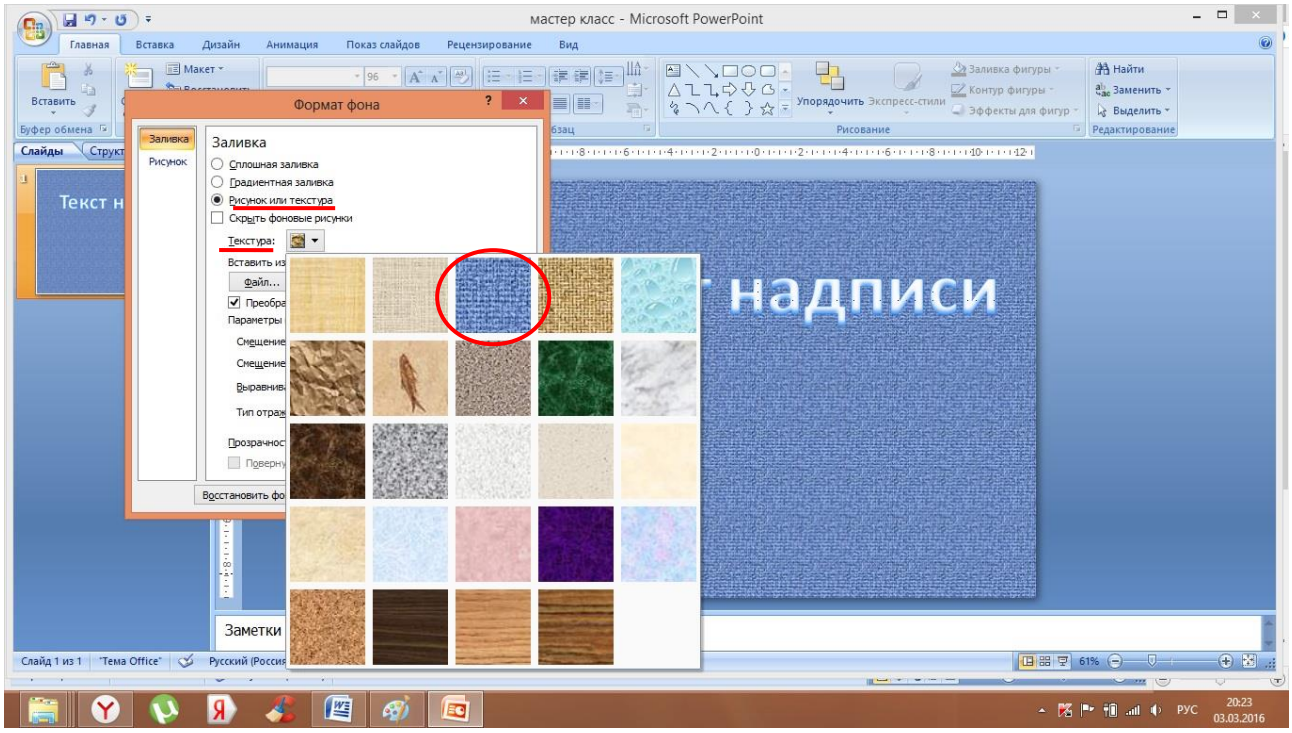


<u>Шаг 4.</u> Чтобы сделать свое заглавие, нажимаем вкладку ***вставка***. Раскрываем «Коллекция WordArt» и выбираем форму шрифта. Печатаем название в появившемся окошке "ТЕКСТ НАДПИСИ"

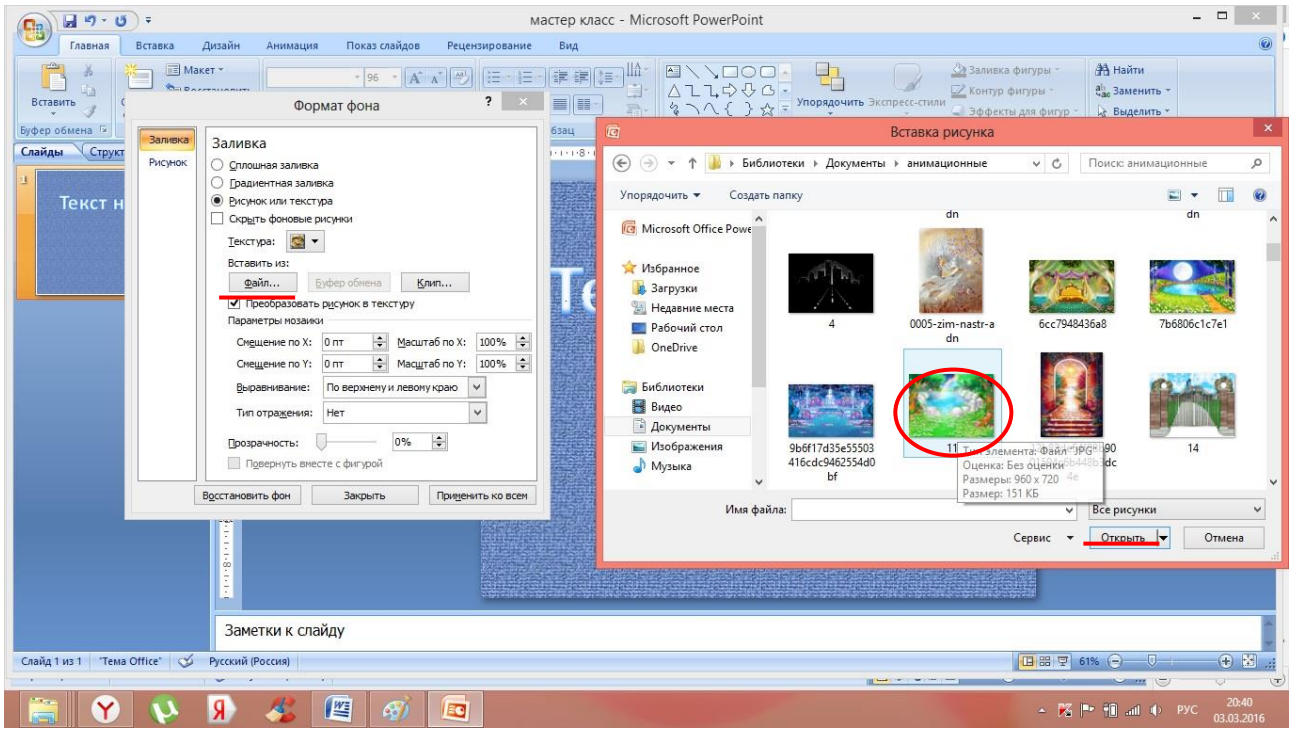


На слайде растягиваем надпись до нужного размера! У Вас все получилось!!!

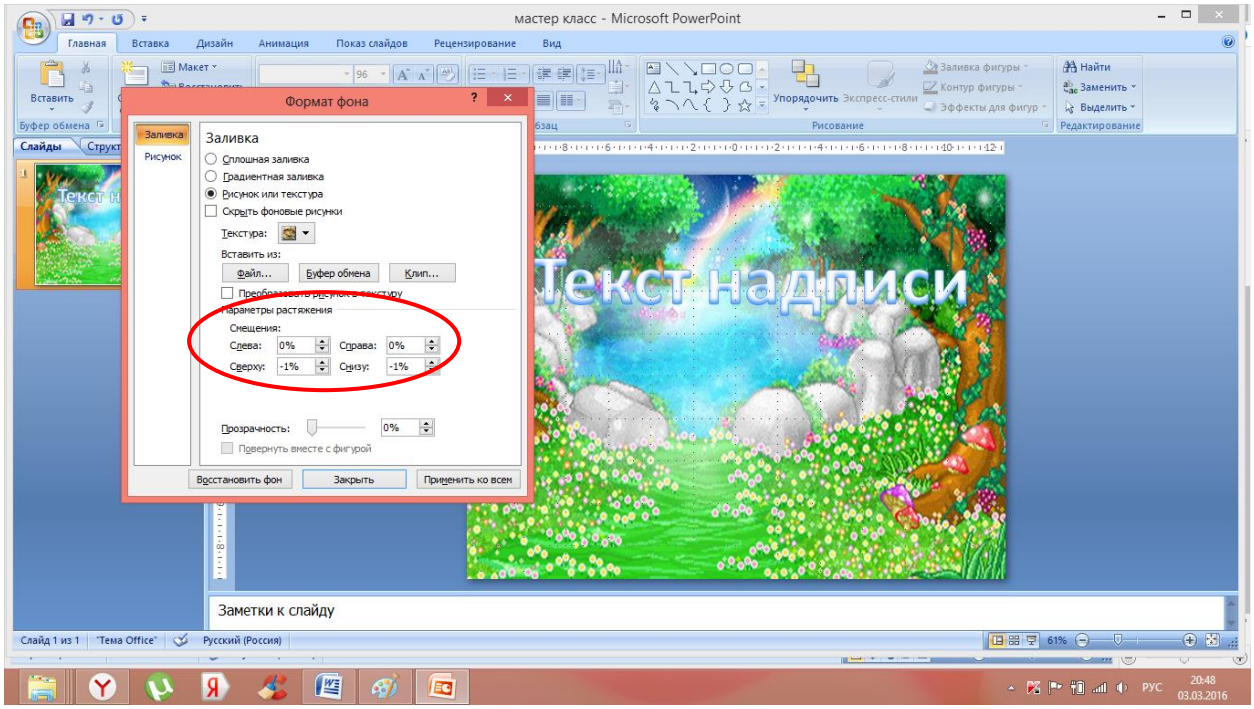
<u>Шаг 3-3.</u> Если Вас не устраивает и этот фон, то можно использовать следующий вариант. Жмите левой кнопкой мыши на слово ***формат фона***. Нажмите левой кнопкой мыши на ***рисунок или текстура*** →раскрываем ***текстуру*** →выбираем к данному слайду или ко всем слайдам. Готово!



<u>Шаг 3-4.</u> Если Вас не устраивает и этот фон, то можно использовать следующий вариант. Жмите левой кнопкой мыши на слово ***формат фона***. Нажмите левой кнопкой мыши на ***рисунок или текстура*** →раскрываем ***файл*** →выбираем из попок на своем компьютере или флешке любой нужный Вам рисунок щелкаем по нему и нажимаем на кнопку ***вставить.***



Обращаем ВНИМАНИЕ на ***параметры растяжения***!

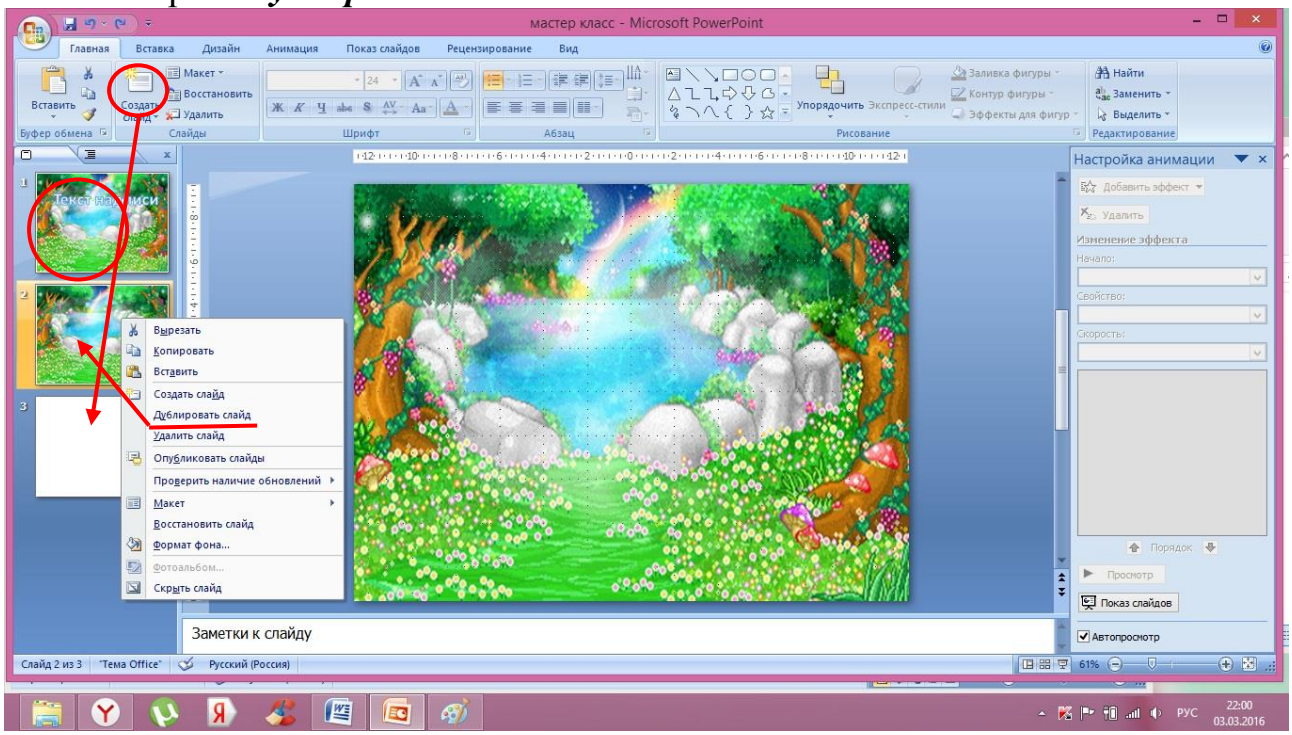


Применяем к данному слайду или ко всем слайдам. **Готово!!!**

<u>Шаг 5.</u> Добавляем следующий слайд.

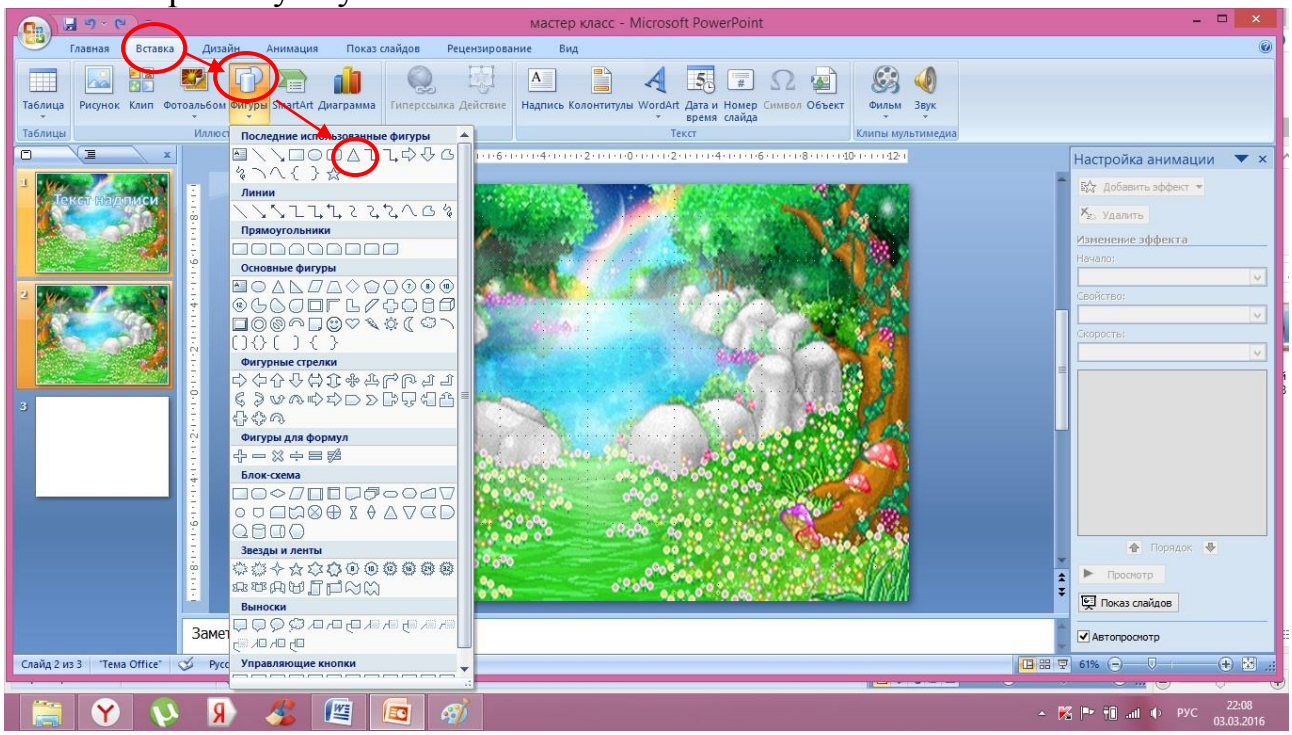
<u>Вариант 1</u>: Нажимаем на кнопку ***создать слайд*** оформляем его как говорилось ранее если у Вас был авторский фон и по умолчанию вы не выбрали применить ко всем. (Внимание - если для презентации выбран базовый формат фона то слайды создаются автоматически с заданным фоном!!! Можем поменять лишь нужный макет.)

<u>Вариант 2</u>: Нажимаем правой кнопкой на макет слайда и во всплывающем окне выбираем ***дублировать слайд.***

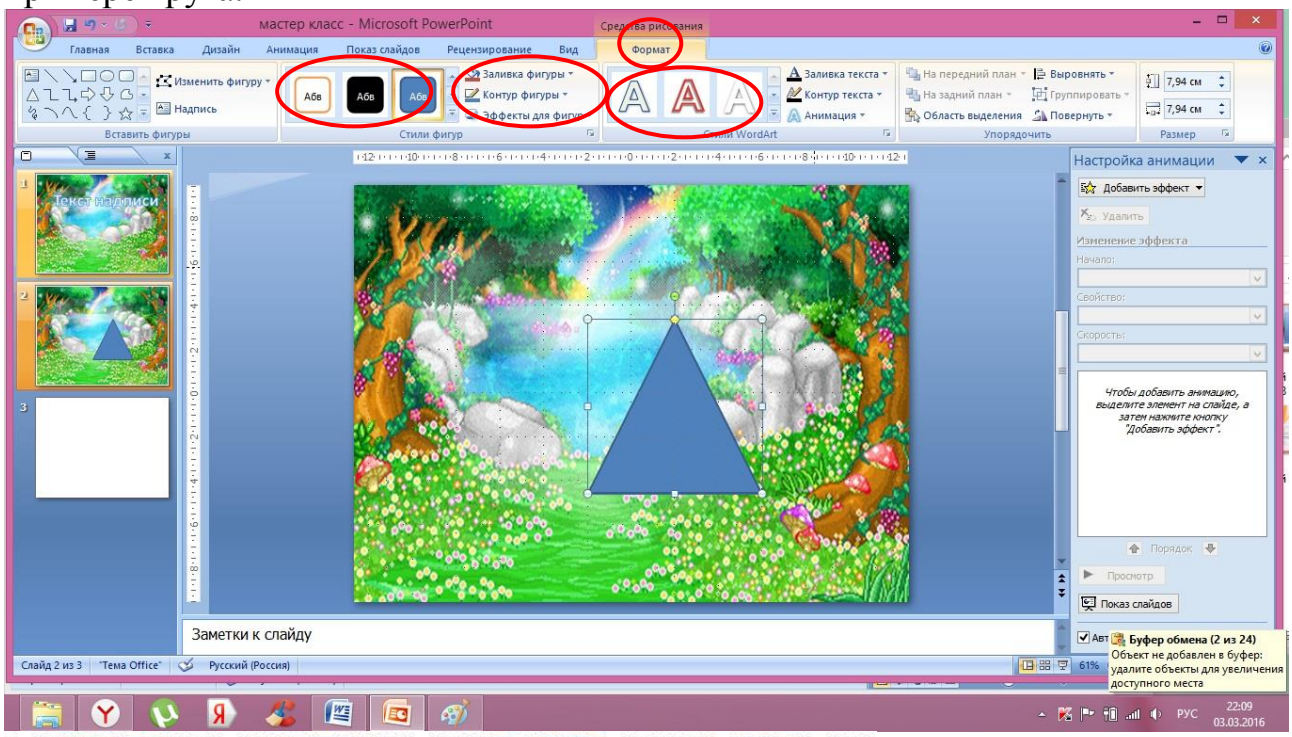


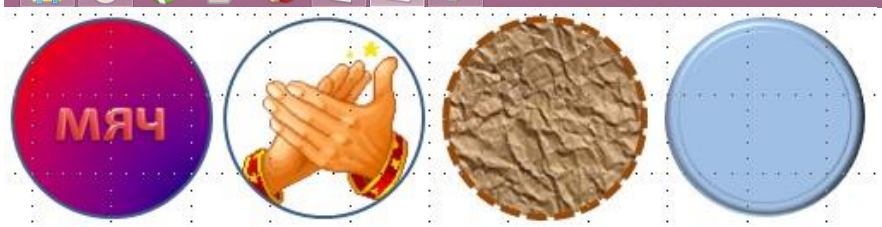
<u>Шаг 6.</u> Учимся вставлять фигуры.

Раскрываем вкладку ***вставка***. Нажимает на кнопку ***фигуры*** и в открывшемся окне выбираем нужную.



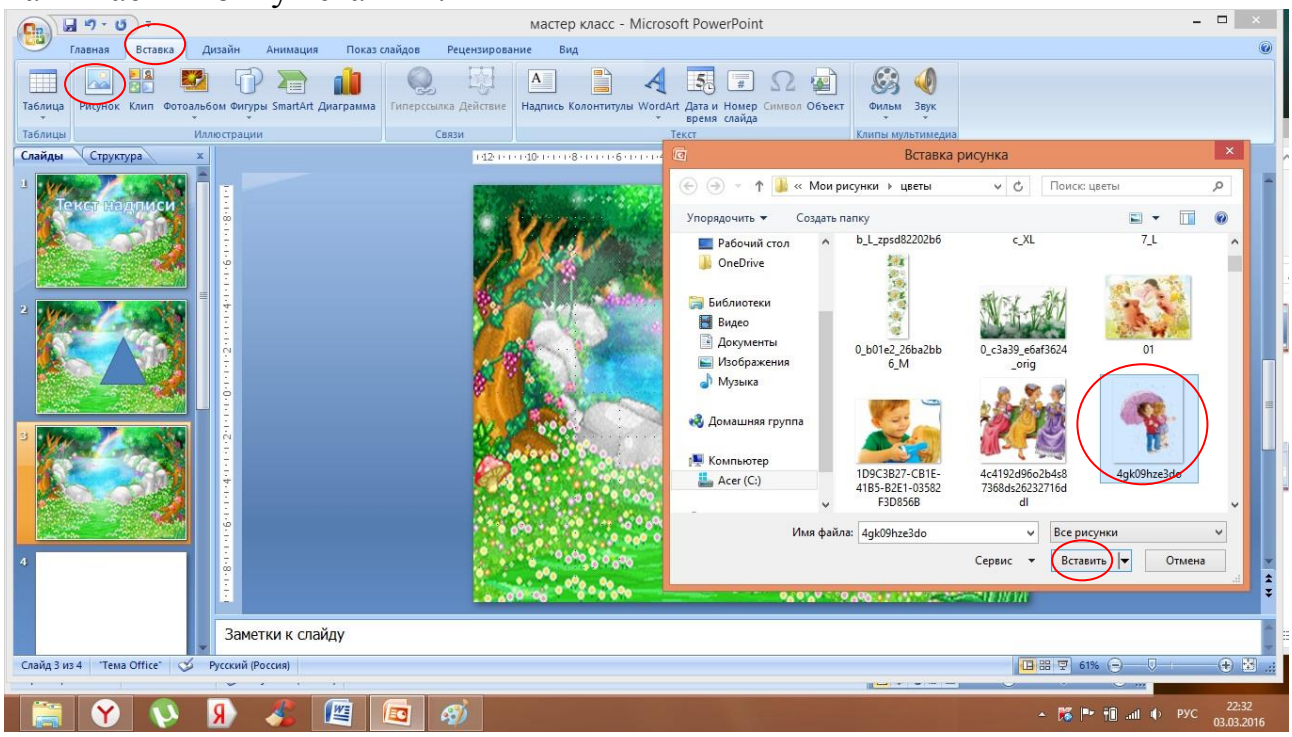
Если Вас не устраивает формат фигуры Вы можете изменить его во вкладе ***формат*** используя кнопки *заливка фигуры, контур фигуры и эффекты для фигуры*, а так же можно использовать *фигуры по образцу* добавить текст используя *шрифты* различного формата, посмотрите что может получится на примере круга.





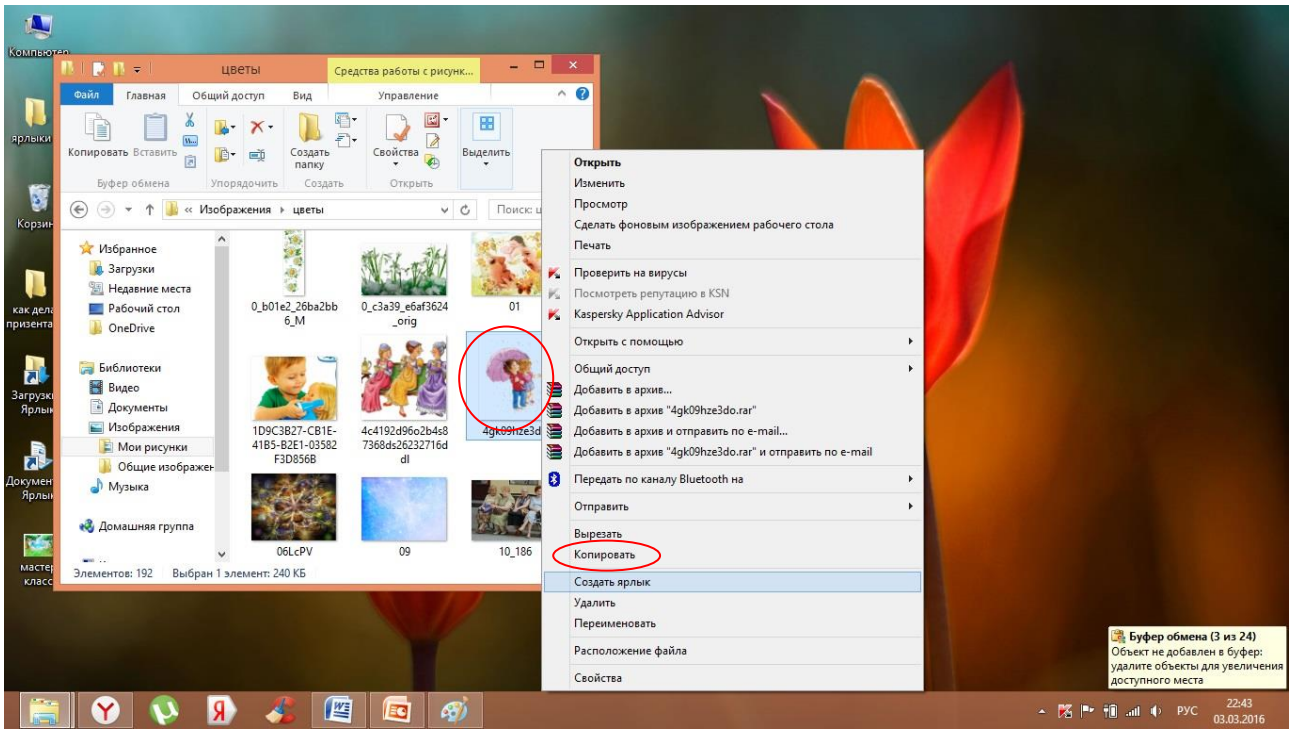
<u>Шаг 7</u>. Вставляем рисунки.

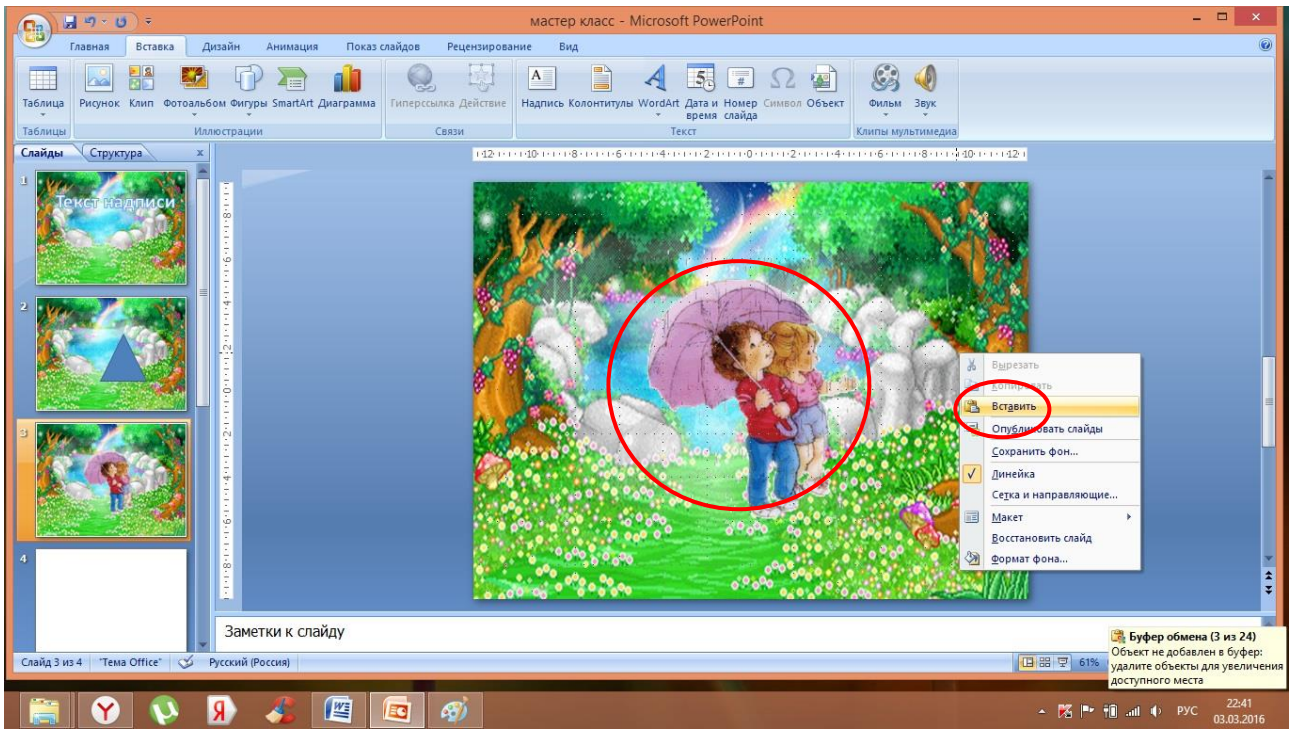
вариант 1: Раскрываем вкладку ***вставка***. Нажимает на кнопку ***рисунок*** и в открывшемся окне выбираем нужную папку и рисунок. Нажав на рисунок нажимаем кнопку вставить.



Готово. Осталось изменить размер рисунка его место расположения и добавить эффекты, рамочки и т.д. используя вкладку ***формат*** выделив при этом рисунок.

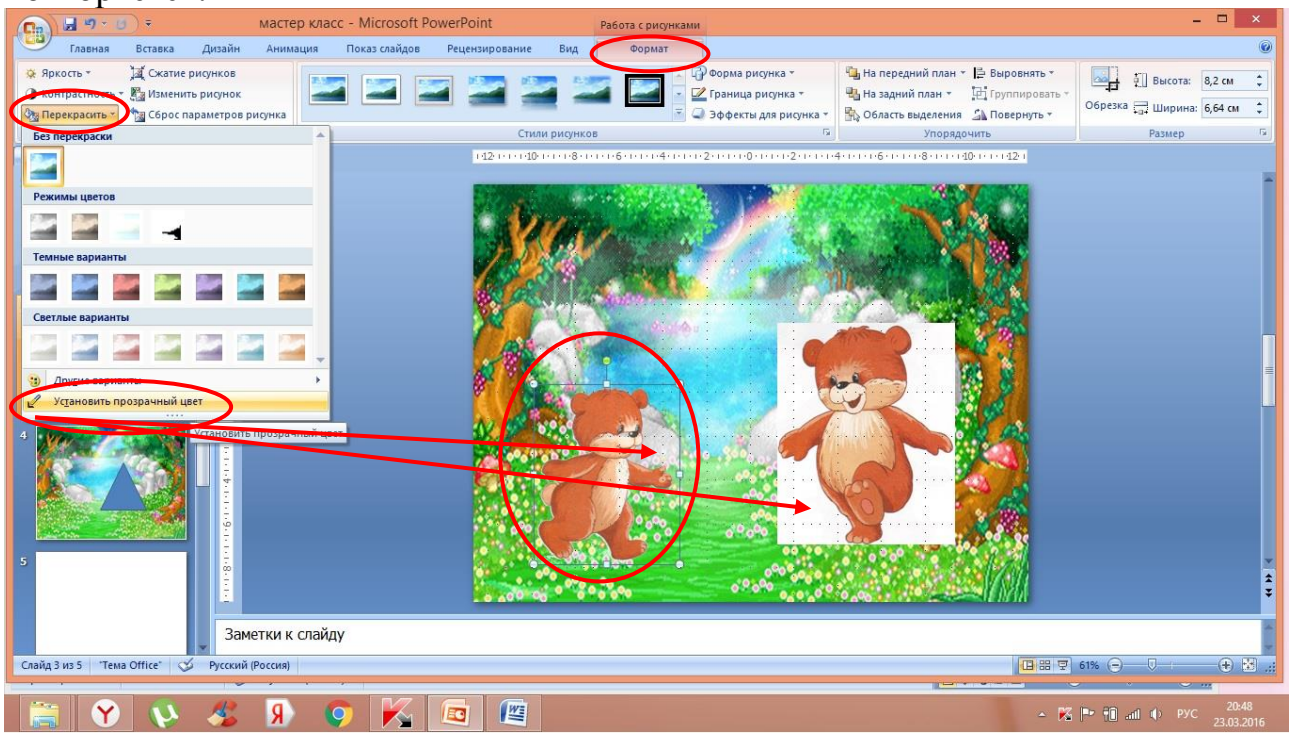
Вариант 2. Выбираем рисунок в папке, нажав правой кнопкой по нему в открывшемся окне выбираем копировать. На нужном сладе правой кнопкой вставить - готово.





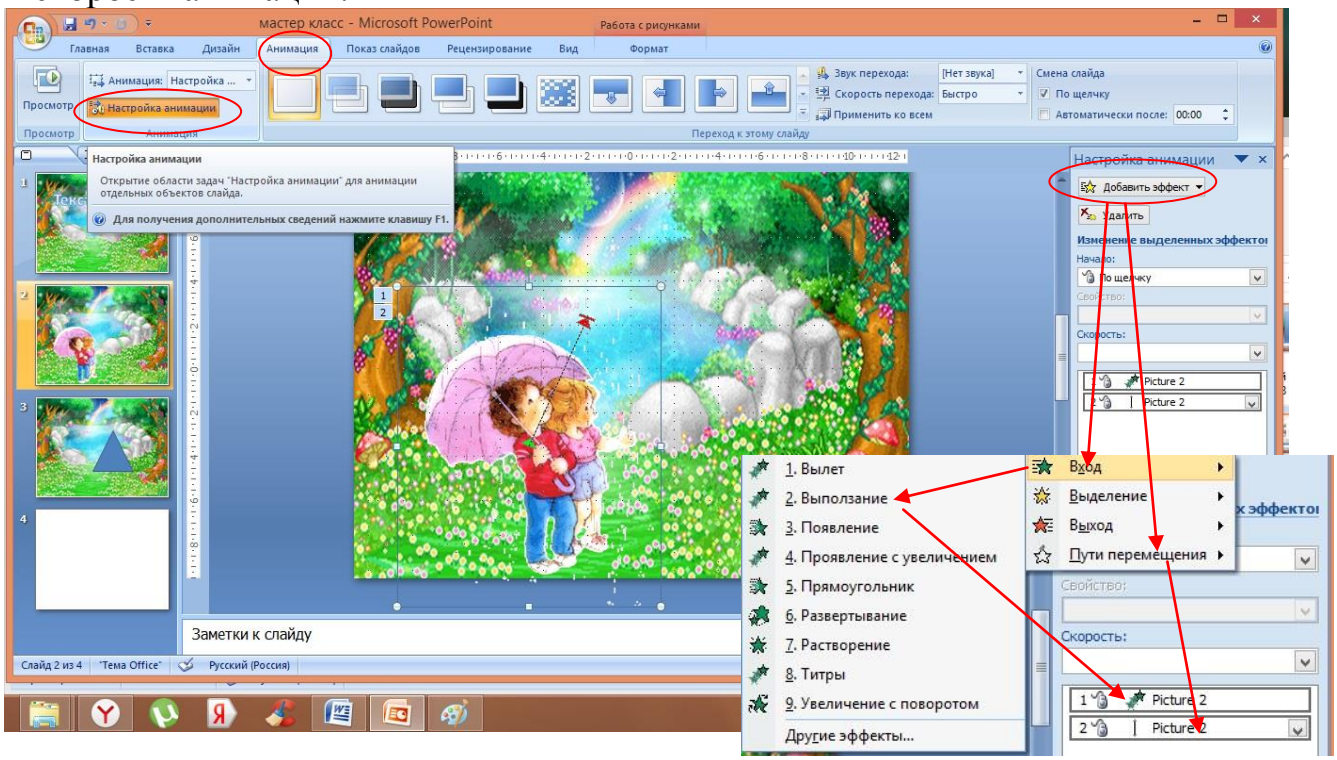
Внимание! Можно вставить сразу несколько рисунков из одного файла с помощью кнопки **Ctrl** - держать нажатой и выделять нужное количество рисунков.

Как сделать фон рисунка прозрачным? Во вкладке ***формат***, раскрываем ***перекрасить*** и нажимаем левой кнопкой мыши на ***установить прозрачный цвет***. Захваченным карандашиком щелкаем левой кнопкой мыши по фону выделенного рисунка. Все готово. Для следующего рисунка операция повторяется.



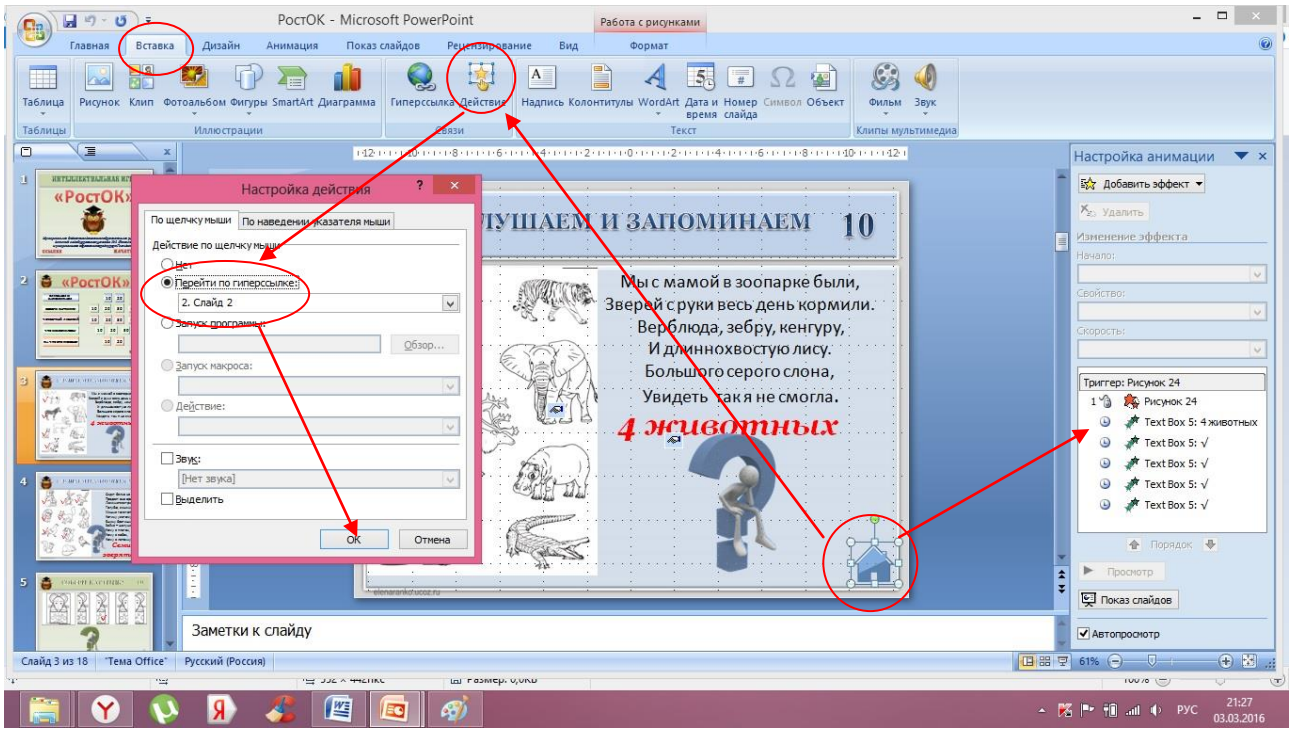
Для удобства работы, что бы текст, рисунки и фигуры стояли на нужном уровне, во вкладке ***Вид*** поставьте √_в окошке ***линейка*** и ***сетка***.

<u>Шаг 8.</u> Добавляем анимацию. Открываем вкладку ***анимация***, раскрываем окно ***настройка анимации***. Выделив рисунок нажимаем кнопку ***добавить эффект*** (вход, путь перемещения, выход и т.д.) оживляем рисунок. Используя кнопки ***изменения выделенных эффектов*** отредактируйте начало и скорость анимации.



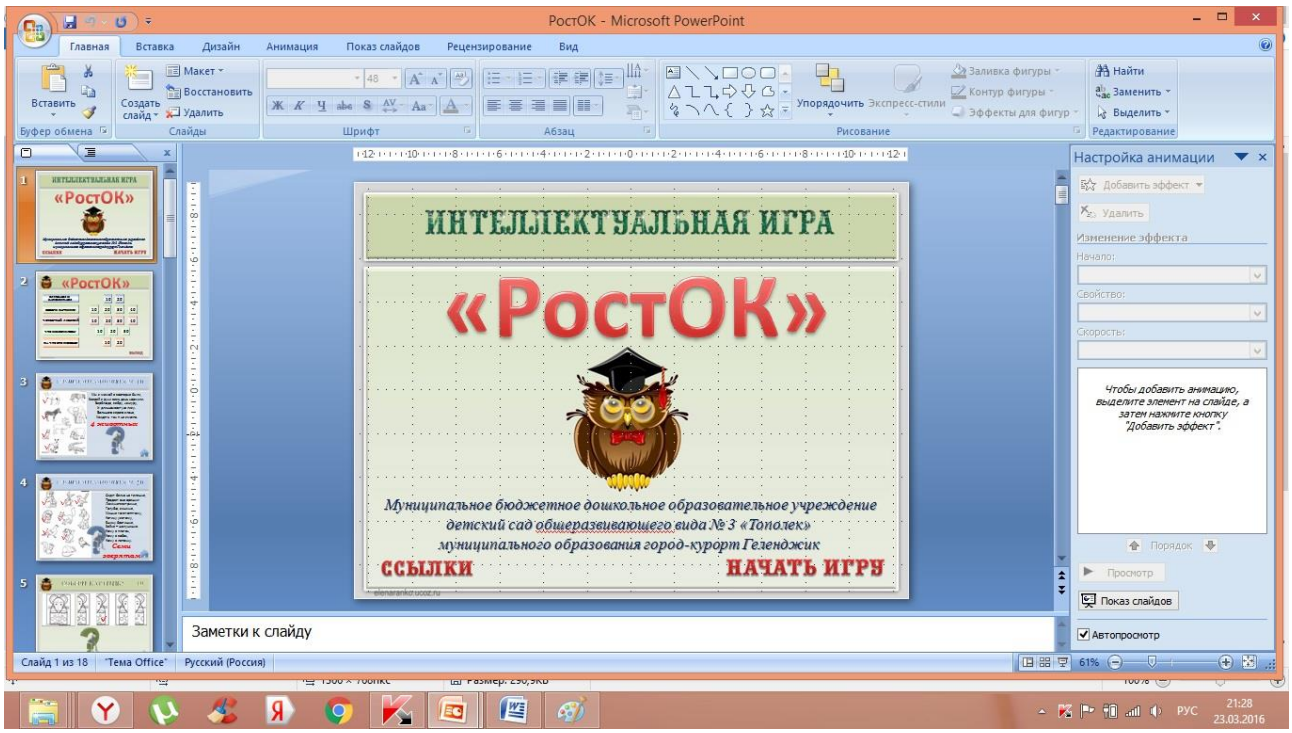
Сохраните изменения. Ваша презентация готова!

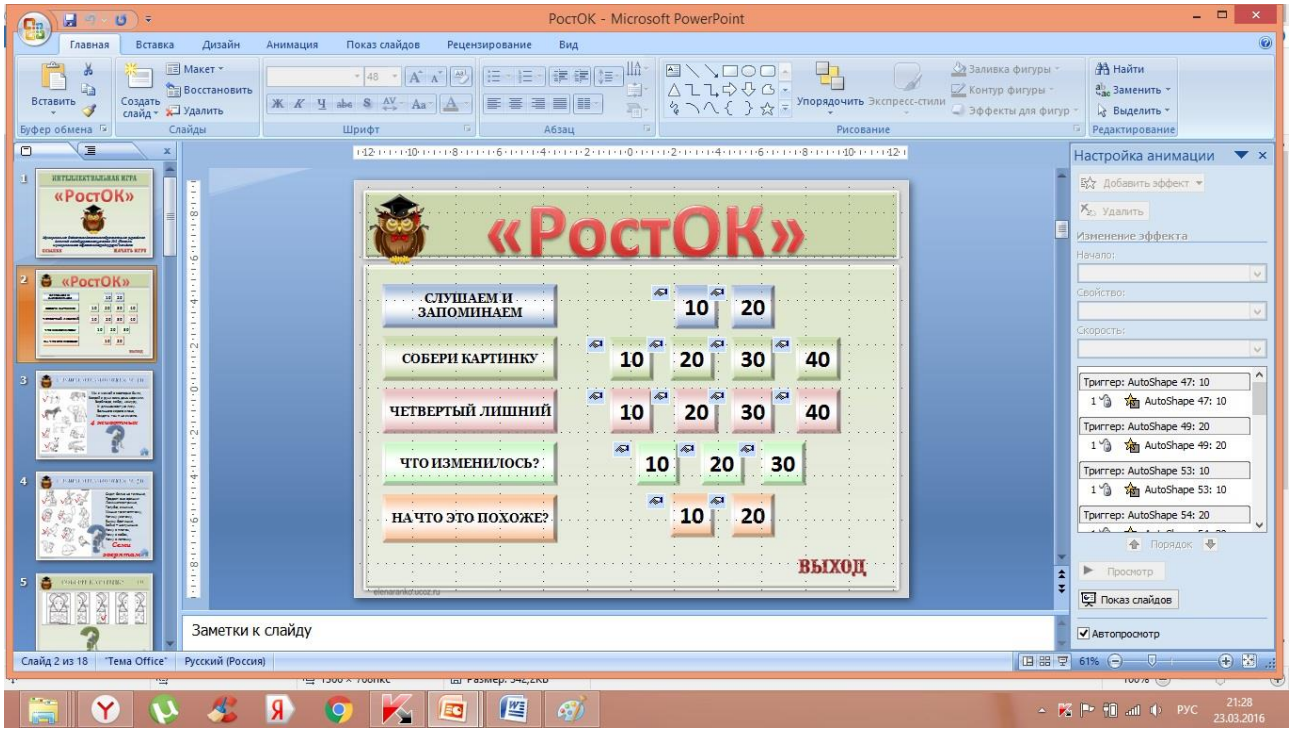
<u>Шаг 9.</u> Еще один способ оживления презентации. Выделив объект во вкладке ***вставить***, выбираем кнопку ***действие***. Во всплывающем окне выбираем действия и путь перемещения от слайда к слайду. нажав кнопку ***ОК*** проверяем все ли получилось.

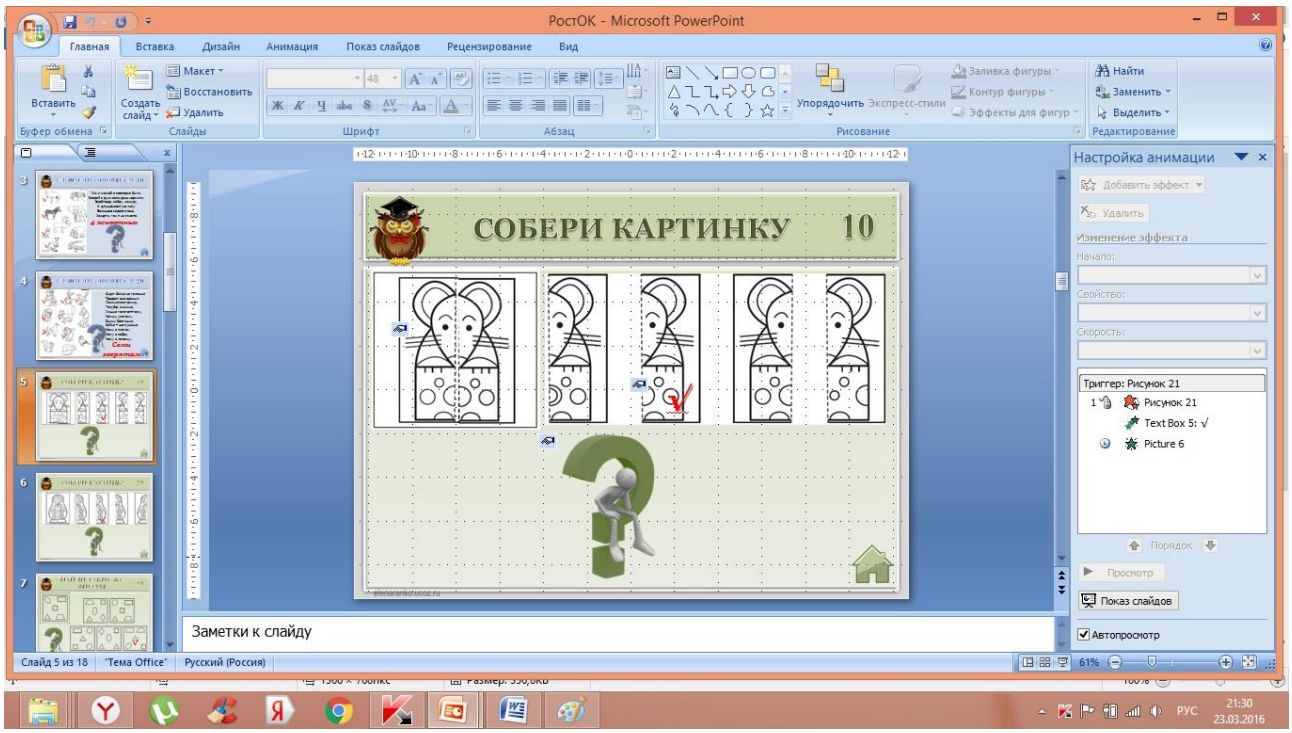


Вашему вниманию предлагаю пример двух дидактических игр для детей младшего и старшего дошкольного возраста.

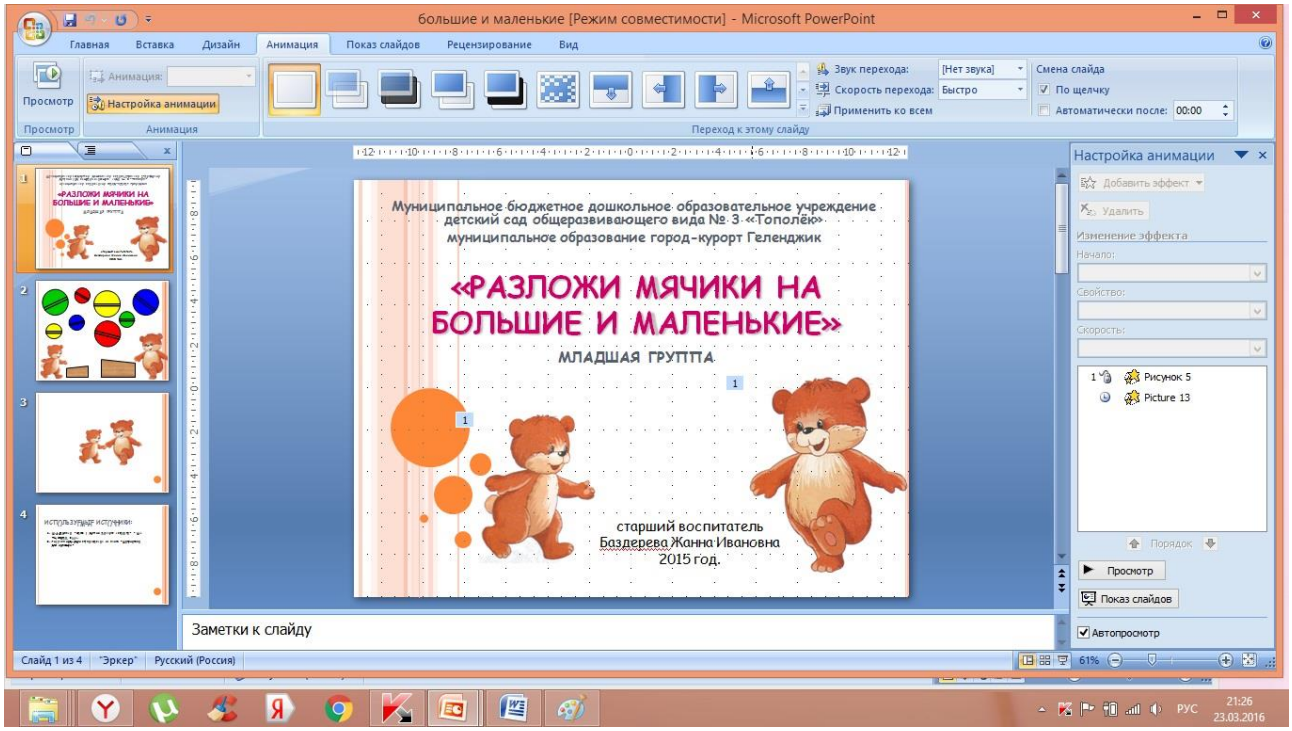
Вариант 1. Дидактическая игра по типу "Сто к одному" разработанная на основе материалов интеллектуального конкурса для детей старшего дошкольного возраста "РостОк"

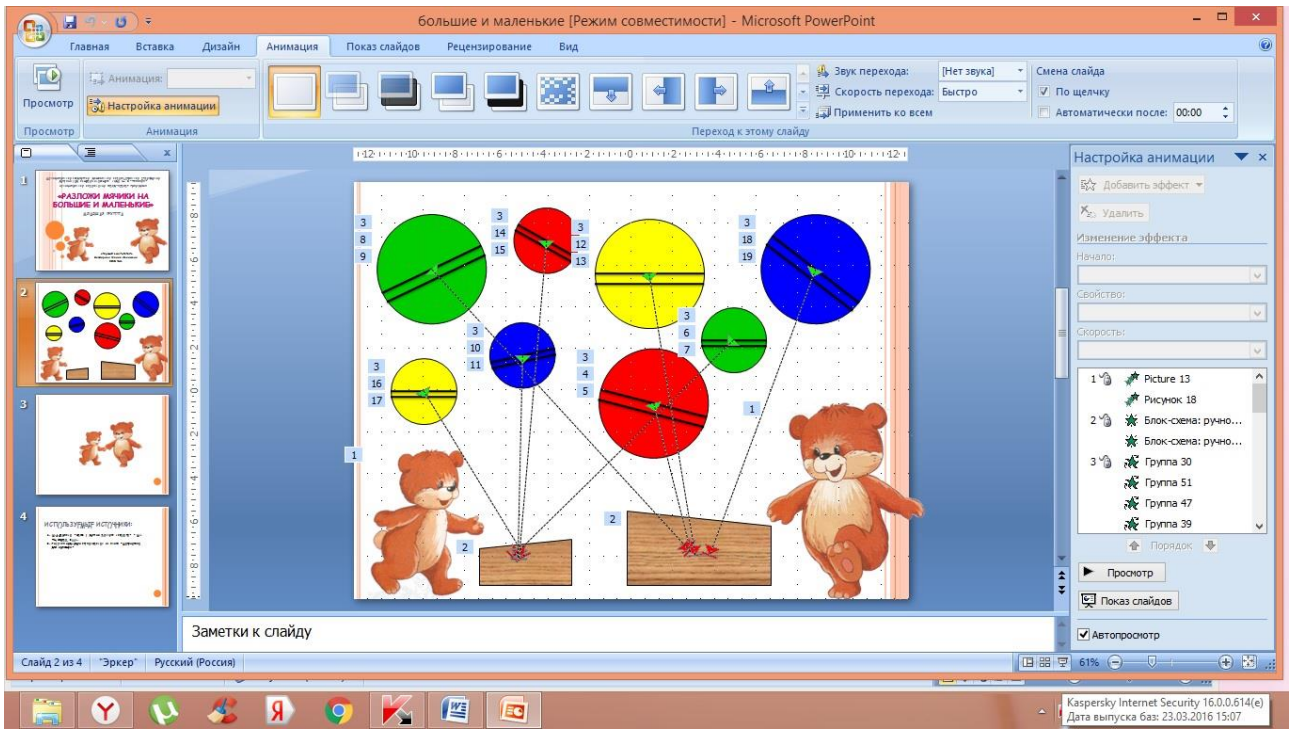


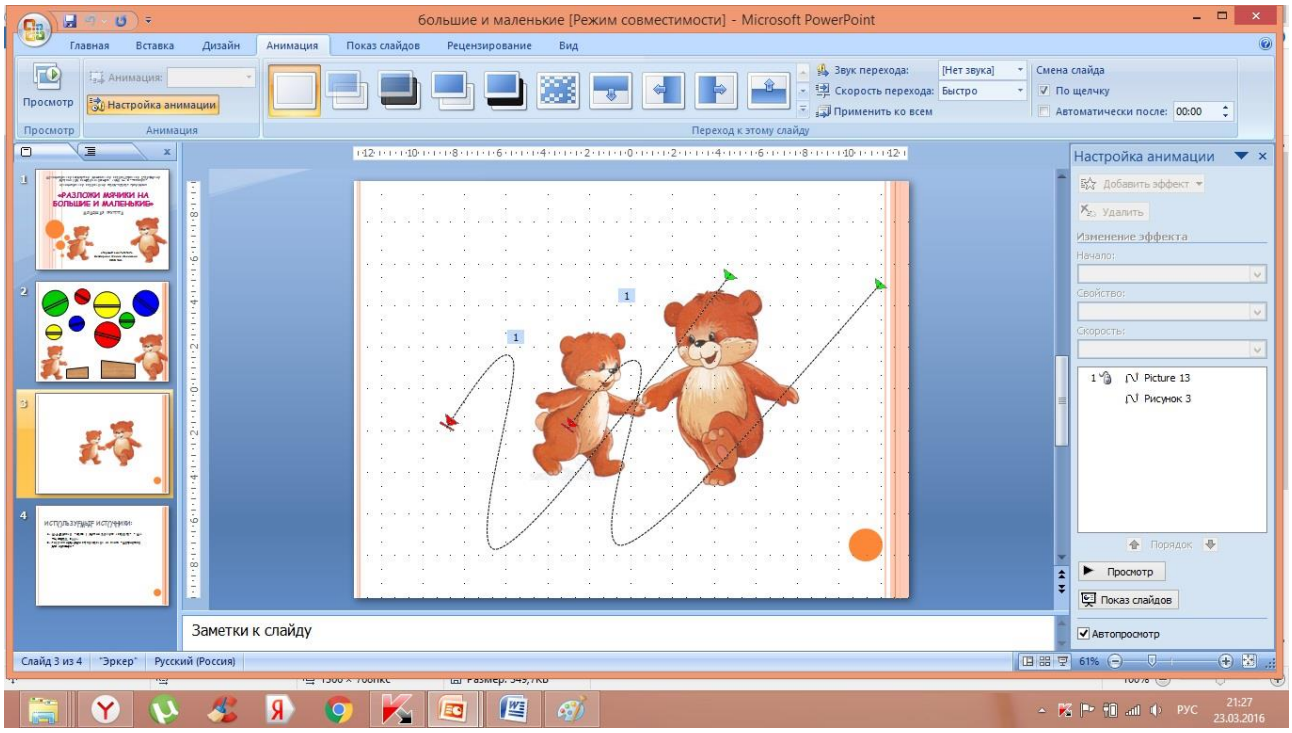




Вариант 2. Дидактическая игра по ФЭМП для детей младшего дошкольного возраста, разработана на основе игры из пособия М.А.Аралова «Иргы с детьми раннего возраста» – М.: ТЦ Сфера, 2008.







Данные игры-презентации вы можете увидеть на сайте нашего детского сада http://topolekgel.ru/, а свои вопросы задать по электронной почте: ds3gel@mail.ru или nigativ99@mail.ru